Use Cases Racing Sprint 1

# De circuitontwerper maakt een nieuw circuit aan

Beschrijving

De gebruiker kruipt in de rol van circuitontwerper een maakt een nieuw circuit aan.

Prioriteit

Hoog

Complexiteit met ontwerp en code.

Hoog

Precondities

* De gebruiker is ingelogd

Postcondities

* De ontwerper plaatst wegtegels (Zie aparte use case)
* Het circuit is geldig
* Het circuit werd opgeslagen in de database

Primaire actoren

* Gebruiker in de rol van circuitontwerper

Secundaire actoren

Successcenario

1. De ontwerper kiest de grootte van het raster (?)
2. De ontwerper geeft een naam aan het circuit
3. De ontwerper legt de nodige wegtegels
4. Het resultaat is een gesloten circuit.
5. De ontwerper submit zijn circuit

Alternatieve scenario’s

3. a De circuitontwerper legt de tegels foutief op het raster (Zie aparte use case)

4.a Het circuit is niet gesloten, terug naar stap 3.

# De circuitontwerper plaatst wegtegels in het raster

Beschrijving

Tijdens het ontwerpen van het circuit kiest de gebruiker een wegtegel. Er zijn twee soorten wegtegels, een recht stuk en een L-vormige bocht.

Prioriteit

Gemiddeld

Complexiteit met ontwerp en code.

Gemiddeld

Precondities

* De ontwerper is ingelogd
* De ontwerper heeft reeds een circuit aangemaakt

Postcondities

* Het circuit wordt geschreven naar de database

Primaire actoren

* Ontwerper

Secundaire actoren

Successcenario

1. De ontwerper kiest een reeds bestaand circuit van zijn hand
2. De ontwerper maakt het circuit door de wegtegels op het raster te leggen.
3. Het circuitontwerp is geldig.
4. De ontwerper slaat het circuit op.
5. Het circuit worden weggeschreven naar de databank

Alternatieve scenario’s

3.a Het ontwerp is niet geldig

5.a De wijzigingen konden niet worden opgeslaan, terug naar stap 4.

# De circuitontwerper bewerkt een van zijn reeds aangemaakte circuits

Beschrijving

Een ontwerper kan een van zijn vorige ontworpen circuits aanpassen

Prioriteit

Gemiddeld

Complexiteit met ontwerp en code.

Gemiddeld

Precondities

* De gebruiker is ingelogd
* De gebruiker heeft reeds één of meerdere circuits ontworpen

Postcondities

* De wijzigingen worden upgedate in de database
* De tijden van het circuit vallen weg.

Primaire actoren

* Ontwerper

Secundaire actoren

Successcenario

1. De gebruiker selecteert een vorig ontwerp

Alternatieve scenario’s

# De speler kiest een circuit

Beschrijving

Prioriteit

Complexiteit met ontwerp en code.

Precondities

Postcondities

Primaire actoren

Secundaire actoren

Successcenario

Alternatieve scenario’s